**Положение**

**О проведении дистанционной интеллектуальной краеведческой игры «Призрак старого города»**

1. **Общие положения**

1.1 Положение является основополагающим документом, определяющим планирование, организацию и проведение интеллектуальной краеведческой игры «Призрак старого города» (далее Игра)

1.2 Организационная работа по проведению Игры осуществляется при поддержке администрации техникума, библиотеки, информационного центра и медиацентра.

1.3 Срок проведения игры **сентябрь**-**октябрь** 2023 -2024 учебного года.

1.4 При организации и проведении Игры необходимо учитывать:

* досуговые интересы и предпочтения студентов,
* наличие квалифицированных преподавателей, классных руководителей;
* краеведческие материалы о городе Златоусте,
* социокультурную ситуацию в городе и другие факторы.

1. **Цели и задачи Игры**

2.1 Игра проводится с целью:

* выявления лидерских качеств студентов первокурсников;
* стимулирования социально-значимой деятельности студентов техникума;
* создание условий для развития художественно-эстетического воспитания;
* гражданско-патриотического воспитания студентов техникума.

2.2 Задачами Игры являются:

* знакомство с историческим наследием города Златоуста
* организация творческого, позитивного досуга студентов;
* воспитание чувства гордости за техникум и город, в котором живут и обучаются студенты:
* создание условий для формирования активной жизненной позиции;
* стимулирование процесса создания и реализации социально-значимых студенческих инициатив;
* повышение социального и профессионального статуса педагогических работников, обеспечивающих организацию досуга студентов.

1. **Участники Игры**

3.1 Участниками Игры являются студенты – первокурсники, кураторы из числа студентов членов студенческого совета и классные руководители студенческих групп первокурсников.

1. **Порядок и сроки проведения Игры**

4.1 Организация студентов в студенческих группах первого курса.

4.2 Игра проводится в дистанционном режиме в четыре этапа, в период c 25.09.2023 по 10.10.2023;

I этап – **«Подготовительный» – «Прошагай город».** Проводится в период с 18.09.2023 по 25.09.2023 – ознакомление с историей города Златоуста, памятниками, историческими датами, топонимикой улиц и историей зданий, памятников и архитектурных объектов города Златоуста.

По результатам подготовительного этапа предоставляется отчет в виде перечня проделанной работы или слайдов фото-видео материалов в презентации, созданной в ходе «Творческого этапа». Указать количество участников каждого мероприятия. По итогам этого этапа назначаются дополнительные баллы, которые размещаются в итоговой таблице (критерии – согласно пункта 6.3, 6.4 и баллов – Приложение I).

Проводится в свободном режиме (в офлайн или онлайн режиме) по выбору актива учебной группы, при активном участии классного руководителя и кураторов группы из числа членов студенческого совета. Может включать в себя: просмотр видео- фото и презентационных материалов, экскурсии к объектам исторического значения города Златоуста, экскурсионные прогулки по маршрутам «Прошагай город»

II этап – **«Теоретический»** – онлайн викторина «Призрак старого города».Проводится – 25.09.2023. **Онлайн викторина «Призрак старого города».** Стартовая точка – 10.00 по местному времени.

Выполнение заданий теоретической части игры. Ссылка на вопросы викторины в формате Google формы вывешиваются в группе «ЗТТиЭ» Вконтакте 25.09.2023. Время на заполнение и отправку ответов до 18:00 час местного времени. Ответы на викторину отправляются на электронный адрес: [**natalya\_borisovna50@mail.ru**](mailto:natalya_borisovna50@mail.ru)

Тема письма: «Викторина». Обязательно указать отделение и группу.

Результаты первого этапа онлайн игры (полученные баллы) по каждому отделению размещаются в таблицах (критерии – согласно пункта 6.3, 6.4 и баллов – Приложение I).

III этап – **«Творческий» (презентационный) «Златоуст глазами студентов»,** проводится в срок до 10.10.2023; создание отчета-презентации или видеоролика об участии в игре с использованием полученных фото и видео материалов.

На основе сделанных во время подготовительного этапа фото (видео) съемок и фото и видео материалов в системе Интернет, группа готовит презентацию (PowerPoint) сохраняем в формате PDF (для размещения презентации в группе «Вконтакте»)

В презентация следует включить:

* Фото или видео материалы иллюстрирующие ответы на вопросы викторины.
* Снимки архитектурно-исторических памятников и их наиболее интересные детали.
* Фото (видео) участников игры на фоне этих объектов. На одном слайде помещать не более 2-х фотоснимков.
* Визуальный ряд сопровождаться текстом (не более 10 слов в качестве пояснения. Не размещать текст поверх фотографий).
* Каждый слайд имеет название, соответствующее представленному объекту. На слайдах текст располагается рядом (вверху, внизу, справа или слева) и должен содержать информацию об истории объекта, помещенного на снимке.

Готовые презентации отправляются на электронный адрес: [**natalya\_borisovna50@mail.ru**](mailto:natalya_borisovna50@mail.ru)

Тема письма: «Презентация». Обязательно указать отделение и группу. Результаты второго этапа онлайн игры (полученные баллы) по каждому отделению размещаются в таблицах (критерии – согласно пункта 6.3, 6.4 и баллов – Приложение I).

IV этап – «**Заключительный».**Результаты игры (сумма полученных баллов за прохождение первого и второго этапов) размещаются в таблице. Участникам игры присуждаются I, II, III место на каждом отделении.

Подведение итогов – проводится 16.10.2023. Отчеты размещаются организаторами в группе воспитательной службы «Единомышленники» во WhatsApp. Награждение призеров игры проходит в сроки, определенные и согласованные с планом воспитательной работы (критерии – согласно пункта 6.3, 6.4 и баллов – Приложение I).

Ответственность за успешное прохождение этапов Игры возлагается на классных руководителей и отряд кураторов из числа студентов членов студенческого совета, которые призваны обеспечить необходимые условия для адаптации студентов, развития творческих способностей и социализацию студентов.

**5. Ожидаемые результаты**

5.1 Формирование исторической памяти как частной, так и коллективной, по вопросам исторического прошлого города Златоуста, своей малой Родины.

5.2 Воспитание способности сохранять накопленный опыт и передавать его будущим поколениям.

5.3 Ознакомление с историей города Златоуста иногородних студентов и формирование чувства гордости за город воинской славы, носящего имя «Город трудовой доблести».

5.4 Создание единого коммуникативного пространства для студентов и навыков работы в онлайн режиме (дистанционно)

5.5 Увеличение возможностей для личностного развития студентов через участие в конкурсных Проектах техникума.

5.6 Сплочение коллектива группы, снятие психологической и социальной напряженности в адаптационный период студентов –первокурсников.

* 1. **6. Подведение итогов Игры**

6.1 Оценка конкурсных этапов производится в соответствии с разработанным Положением (Приложение № 1).

6.2 В состав жюри входят:

Зам. Директора по воспитательной работе – Г.Г. Хафизова

Педагог-организатор – Н.Б. Шипилина

Педагог-организатор – О.П. Ряпасова

Библиотекарь Технологического отделения – Н.С. Вакуленко

Председатель студенческого совета техникума – Л. Халюто

6.3При подведении итогов Игры оргкомитет и жюри учитывают следующие критерии:

* Соблюдение условий Положения Игры и количество набранных баллов;
* Достоверность материалов по истории города Златоуста;
* Создание благоприятных условий для адаптации студентов под руководством классного руководителя;
* Количество участников Игры (выставляется в протоколах на IV этапе);
* Привлекательность, выразительность, представленных фото-видео и презентационных материалов.

6.4 Победителям Игры, присваивается звание:

I место – «Экскурсоводы»;

II место – «Знатоки»;

III место – «Эрудиты».

С вручением дипломов администрации техникума.

Приложение № 1

**Подведение итогов**

**дистанционной интеллектуальной краеведческой игры**

**«Призрак старого города»**

**I этап** – **«Подготовительный» – «Прошагай город».**

Баллы начисляются, с учетом количества участников, в каждом проведенном мероприятии. За проведение пешеходной экскурсии начисляется – 5 баллов.

Критерии оценки при выполнении остальных заданий, по выбору актива группы:

– Участвует вся группа – 3 балла;

– Участвует 75% группы – 2 балла;

– Участвует 50% группы – 1 балл;

– Участвует меньше 50% – участие в этом этапе не засчитываются.

**II этап – «Теоретический». Викторина «Призрак старого города»**

Баллы начисляются, с учетом правильности ответов на каждый вопрос викторины.

Критерии оценки при выполнении заданий:

– Правильный ответ на вопрос викторины – 2 балла;

– Ответ с ошибкой – 1 балл;

– Неправильный ответ – 0 баллов.

**III этап – «Творческий» (презентационный) «Златоуст глазами студентов»,**

Баллы начисляются, с учетом правильности оформления презентации и наличия содержательного, иллюстративного материала с комментарием не более 10 слов на каждом слайде. Наличия качественных фото или видео материалов с участием студентов группы. Учитываются образность, эмоциональность и достоверность изложения материала.

Критерии оценки при выполнении заданий:

– Иллюстрации и комментарии представлены по каждому вопросу викторины и представленному на слайде объекту – 2 балла;

– Иллюстрации и комментарии представлены не по каждому вопросу викторины и представленному на слайде объекту – 1 балла;

– Презентация группой не представлена или направлена после указанного

срока – 0 баллов.

За представление высоко качественных фото и видео материалов с участим группы, по решению жюри, назначаются дополнительные 3 балла.

**IV** **этап –** «**Заключительный».**

Подсчитываются полученных баллов за прохождение всех этапов.

Полученные результаты размещаются в таблицах.

Итоговые баллы за участие во всех этапах игры суммируются.

Участникам игры присуждаются I, II, III место на каждом отделении.

**Победителям Игры, присваивается звание:**

I место – «Экскурсоводы»;

II место – «Знатоки»;

III место – «Эрудиты».

С вручением дипломов администрации техникума.

******